

## Turnierbestimmungen      Brukteriacup 2017

1. Gespielt wird mit 9-er Mannschaften. (Torwart + 8 Feldspieler). Spielberechtigt sind Spieler der Jahrgänge 2005 und 2006, die im Besitz eines gültigen Spielerpasses sind. Die Turnierleitung behält sich ausdrücklich das Recht zu Paßkontrollen vor. Spielberichte sind vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung abzuholen, auszufüllen und wieder abzugeben.
2. Das Turnier wird mit 16 Mannschaften in 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften ausgetragen. Die Spielzeit beträgt 1 x 18 Minuten. Für die Hauptrunde qualifizieren sind die Erst- und Zweitplatzierten Mannschaften der jeweiligen Gruppen. Die jeweils Dritt- und Viertplatzierten Mannschaften spielen in der Trostrunde. Die Haupt- und Trostrunde beginnen am Sonntag um 9:30 Uhr und enden mit der Pokalübergabe gegen 15:30 Uhr.
3. Die Spiele auf den 2 Spielfeldern werden möglichst zentral von der Turnierleitung angepfiffen. Für die Vorrunde sind von jeder Mannschaft ein Schiedsrichter zu stellen und die von der Turnierleitung angegebenen Spiele zu pfeifen. Für die Haupt- und Trostrunde werden Schiedsrichter gestellt.
4. Die Mannschaften werden über Lautsprecher zu den Spielen aufgerufen. Sofern nach 2 Aufrufen durch die Turnierleitung eine Mannschaft nicht zeitgerecht angetreten ist, wird das Spiel als verloren gewertet. (Spielergebnis 2 : 0).
5. Es darf beliebig oft aus- bzw. eingewechselt werden.
6. Es wird auf 5 m-Toren, die auf den 16 m-Raum gesetzt werden, gespielt (verpflichtend für den Fußballkreis K 31 ab der Saison 2011/12). Die Abseits- und Rückpassregel ist **nicht** aufgehoben. Sofern der Torhüter den Ball mit der Hand kontrolliert, darf er nicht direkt über die Mittellinie spielen.
7. Bei Farbgleichheit der Trikots muss die erstgenannte Mannschaft Leibchen tragen.
8. Eine gelb-rote Karte verlangt eine Matchstrafe. Die Vergabe einer roten Karte führt zu einer Sperre von einem Spiel.
9. Bei Punkt- und Torgleichheit (Regelungen des DFB) zum Abschluss der Vorrunde bzw. Zwischenrunde zwischen zwei oder mehreren Mannschaften entscheidet ein Elfmeterschießen über die Platzierung.
10. Konnte in den Finalspielen nach Ablauf der regulären Spielzeit kein Sieger ermittelt werden, entscheidet ein Elfmeterschießen das Spiel.
11. Zum Elfmeterschießen sind 5 Spieler zu benennen. Sofern, nach 5 Elfmern je Mannschaft, kein Sieger ermittelt wurde, wird bis zur Entscheidung weiter geschossen, wobei die 5 Schützen nicht noch einmal antreten dürfen. Ausgewechselte Spieler und Ersatzspieler dürfen zum Elfmeterschießen nicht antreten.
12. In allen Zweifelsfällen entscheidet letztendlich die Turnierleitung. Des weiteren gelten die Bestimmungen des DFB für Jugendturniere.
13. Für abhanden gekommene Gegenstände wird keine Haftung übernommen